

UNREAL
ストリーミングテクノロジー

Unrealのストリーミング技術は、教育機関、学校や大学のための信頼性が高く、費用対効果の高いビデオ・ストリーミング・ソリューションを提供しています。私たちは、私たちが開発し、2003年以来、K-12学校および高等教育のニーズに応える革新的な企業であり、そのようなIPTV、ビデオ会議やビデオ監視などのIPアプリケーションを超える豊富なビデオを展開するための任意の予算編成を可能にし、市場のストリーミングビデオソフトウェア。

すべての部屋を共有し、ライブや記録の経験の学生

すべての部屋でのライブIPTVプログラムとオンデマンドのデジタルライブラリの映画を見ます

モニターおよびブロードキャストイベント、ホール、教室、ライブスポーツゲーム

ライブビデオのアナウンスを放送し、講義
そして、presentations



「我々は現在、我々はある。ライブイベント、朝の発表、ライブTVと（なぜならRF線の欠如）リモートCCTVカメラをストリーミングするためにキャンパスにUnrealのメディアサーバーを使用しています

非常に製品に満足して、それがセットアップの容易さです。我々は現在、マルチキャスト

我々はUnrealのMedia Playerで再生するすべてのイベントと朝発表。自社の製品を使用して、私たちはお金のトンを保存しても、私たちの教師アーカイブする機能を与えるために利用可能性を持っています

自分のPCの映像。」

- アンディ・M.ウッドワードアカデミー、
アトランタ、ジョージア州、USA

▶ オンデマンドビデオ

教育映画、ビデオクリップや学習教材を再生するあなたの学生に知識を伝達する刺激かつ効率的な方法です。あなたの既存のデジタルA/Vライブラリがあなたの学校全体でストリーミングする準備ができています。

あなたは何をエンコードやトランスコードする必要はありません！他のストリーミングサーバとは異なり、私たちのストリーミングサーバソフトウェアは、MP4、ASF、AVI、MKV、WMV、FLV、MP3や他のフォーマットを含む任意のファイル形式を、ストリーム。学生は見ることはできますが、ストリームをリッピングまたは保存することはできません。

▶ ライブIPTV

あなたの学生に生きた教育テレビ番組を表示するのは簡単です！高価な同軸ケーブルを実行し、すべての部屋に衛星テレビ/ケーブル受信機/デコーダをインストールする必要はありません。IPTVは、中央の部屋でケーブルテレビを受信し、既存のIPネットワーク上でそれを配布する組織を可能にします。あなただけのケーブルテレビからのライブA/V信号を受信したIPビデオエンコーダを必要としますdecod-

RCAビデオ入力とステレオオーディオ入力を紹介しました。

ERS

▶ 朝のアナウンス

オーディオまたはオーディオ・ビデオの発表では、ライブまたは記録された、任意の教室、任意のコンピュータにストリーミングすることができます。ライブの発表は、撮影し記録し、IPカメラやアナログ/USBカメラ/マイクのいずれかを使用して、どの部屋からストリーミングすることができます。

▶ ウェブキャストインギングスポーツや特別なイベント

ライブイベントは、捕獲記録し、インターネット上で自分のLANを横切っても外の世界にストリーミングすることができます。

▶ ビデオモニタリングとサーベイランス

クラス、ホールや会場は、スケジュールに基づいて、監視し、記録し、手動または自動化することができます。

▶ eラーニングのためのテレプレゼンスを有効にします

当社の仮想教室のソフトウェアは、キャンパス/LAN経由して外の世界へあなたのクラス/講義を放送できます。リモートの学生は、インスタントメッセージングを使用してクラスに参加することができます。リモート参加者はクラスで真のテレプレゼンスを体験します。

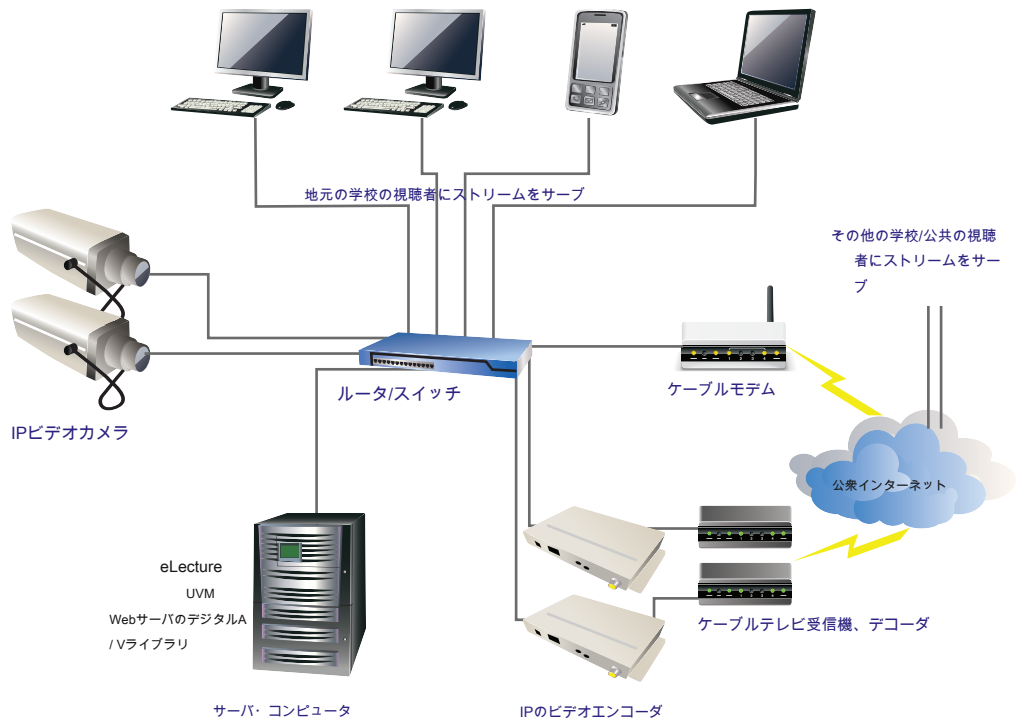
▶ 既存のインフラストラクチャとの統合

当社のソリューションは、既存のIPネットワークとサーバコンピュータを利用しています。あなただけに私たちのストリーミングサーバソフトウェアをインストールするために、単一の、非専用サーバコンピュータが必要です。教室で教師のコンピュータ上で再生/Vストリームは、既存のプロジェクターやスマートボードを使用して学生に示すことができます。または、学生が個々のコンピュータ上で見ることができます。ライブフィードは、既存のカメラとA/V機器を使用してストリーミングすることができます。

▶ マルチキャストとプレイヤーフリー再生

コンピュータを受信すると、A/Vがでストリームを再生することができます / HTML5 WebブラウザでのFlashプレーヤー、いずれかを回避 サードパーティ製のプレーヤーソフトウェアのインストール。どれA/Vストリームはまた、複数の同時部屋/学生が同じストリームを見たときに劇的にあなたのネットワーク帯域幅を節約し、IPマルチキャストプロトコルを介して配信することができます。セフトップボックスのiPad、iPhoneやAndroid携帯電話は、また、再生することができます。

「マコーリー大学は、Unrealのストリーミングサーバを使用しています 学習のためと教育サービスを提供しています。大学は学生のためのアクセシビリティサービスを提供するための技術を採用しています 障害。講義からの音声は、ライブ書き起こし0にストリーミングされますか？今度は学生が自分のノートパソコンを経由して閲覧することができ、講義のリアルタイムのキャプションを提供 キャンパス 教室。 UnrealMediaソフトウェアは、コストeを提供？集約ectiveと信頼性の高いサーバ 様々な流れを管理します。」
- デイビッドM、マコーリー大学、シドニー、オーストラリア



ストリーミングビデオに私たちの高度にモジュール化のアプローチは、様々なストリーミングアプリケーションを実装するためにあなたの学校を可能に汎用性の高いソフトウェアのスタックを含みます。あなたの学校は、すべて当社のソフトウェアをインストールするために、単一のサーバコンピュータを必要とします：

- Unrealのメディアサーバ：IPネットワークを介してプレイヤーにライブおよびオンデマンドのA/Vストリーム中央ストリーミングサーバ。eLecture：ライブインタラクティブな授業を
- 行うための仮想教室ソフトウェア製品/学生がウェブブラウザを介してオンラインセッションに参加し、インターネット/LAN、オーバー講義。生徒が質問を投稿し、リアルタイムでテキストチャットモードで回答を受け、ライブ講義のウェブキャストを見ます。UVM：Webベースのビデオ管理システムは、教師や管理者は、学校全体でのライブビデオストリームを記録し、
- 管理することができます。